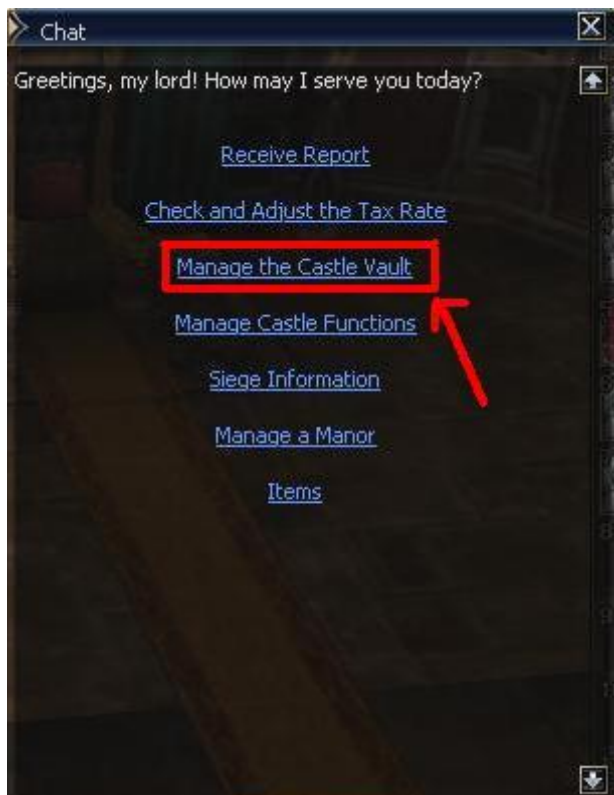


Acredito que se voce está lendo isso, vc é um Castle lord. Muito bem! Agora voce pode se aproveitar dos beneficios de seu castelo, mas antes disso, voce tem que fazer com que o manor do seu castelo funcione. Para tal, primeiro vá ao Chamberlain no seu castelo, normalmente perto do trono.

(Nota: O manor so pode ser ajustado de 15h até 01h da manha do dia seguinte).

Fale com ele, e vc verá este menu.

Clique em "Manage the Castle Vault".



E voce verá este menu.



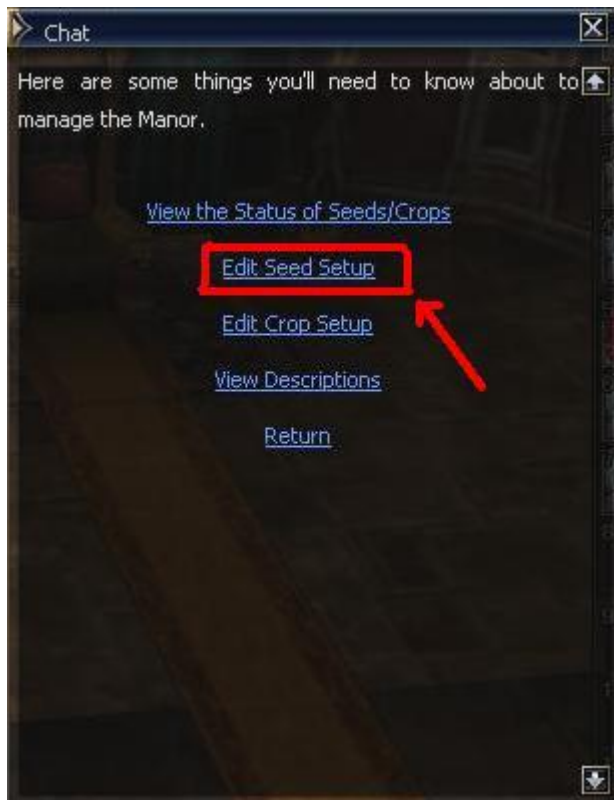
Escreva a quantia de \$\$ que voce quer depositar no cofre do castelo e aperte DEPOSIT.
Recomendo que vc deposite pelo menos 300 kk adena, e se possível, 1 a 2 kkk.

Quando voce retornar ao Menu Principal, e de lá clicar "MANAGE A MANOR".



Voce verá este menu.

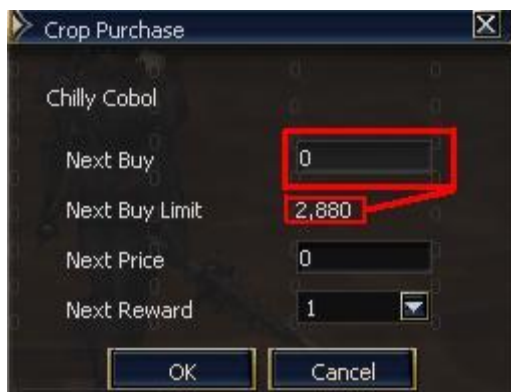
Daqui, clique "EDIT SEED SETUP".



Voce Verá este menu.

Duplo clique na primeira seed (Pra mim, foi Chilly Cobol) e voce vai ver este tipo de menu.

Sempre ajuste o campo "NEXT BUY" e o "NEXT BUY LIMIT" desta forma:



Depois disso, deixe "NEXT PRICE" como 'zero' e escolha se vc vai pagar a recompensa 1 ou 2 e aperte OK.

Você irá receber um aviso como este.

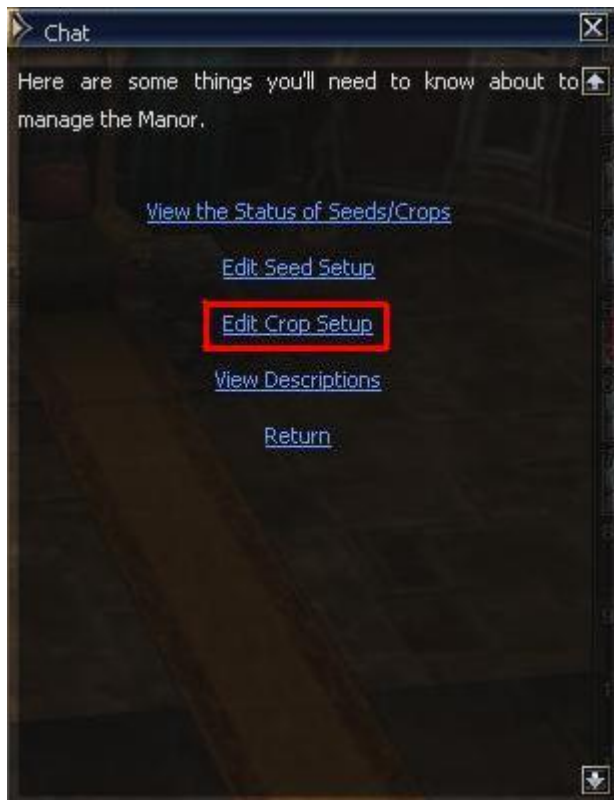
O número no final é o que voce pos em "NEXT PRICE".



E entao aperte OK e retorne ao "CROP PURCHASE MENU". Agora faça isso para todos os crops, e se lembre que crops diferentes tem preços e quantidades diferentes, entao ajuste com cuidado. De novo, a dica é nao mexer no preco de Alternative crops, pois eles são inúteis. No final, seu menu de "CROP PURCHASE" vai se parecer com isso:



Aperte OK, e volte para o Manor Mangement e seleccione "EDIT CROP SETUP".



Duplo clique no primeiro crop (pra mim, Chilly Cobol) e voce vai ter esse tipo de menu.

Sempre ajuste "NEXT BUY" como o número abaixo deste campo, "NEXT BUY LIMIT", assim:



Depois disso, voce ajusta a recompensa para 1 ou 2. Para decidir que recompensa voce quer ajustar para aquela seed em particular, veja que Material as pessoas vao pegar quando venderem este crop.



Depois disso, deixe "NEXT PRICE" como 'zero' e aperte OK.

Voce deve pegar esse tipo de aviso.



O número no final é o que voce pos em "NEXT PRICE".



E entao aperte OK e retorne ao "CROP PURCHASE MENU". Agora faça isso para todos os crops,

e se lembre que crops diferentes tem preços e quantidades diferentes, então ajuste com cuidado. De novo, a dica é não mexer no preço de Alternative crops, pois eles são inúteis. No final, seu menu de "CROP PURCHASE" vai se parecer com isso:



Crop Name	Today Buy	Today Price	Today Reward	Next Buy	Next Price	Next Reward
Thorn Cobol	0	0	0	1440	5000	1
Sea Codran	0	0	0	1440	5000	1
Red Codran	0	0	0	1800	4000	2
Red Coba	0	0	0	480	15000	2
Great Cobol	0	0	0	1440	5000	1
Golden Cobol	0	0	0	1440	5000	1
Gold Coba	0	0	0	411	17500	2
Desert Coba	0	0	0	360	20000	1
Chilly Cobol	0	0	0	2880	2500	1
Blue Cobol	0	0	0	1440	5000	2

Next Purchase  71,992,500

Aperte "OK" no "CROP PURCHASE MENU" e acabou!

Parabéns, agora sua manor funciona!

Se lembre que você pode somente ajustar essas coisas entre 15h e 01h da manhã do dia seguinte.

Cheque sempre para que haja dinheiro em caixa (cofre do castelo).

Depois que as pessoas começarem a usar o manor, os crops vão começar a aparecer no cofre do seu castelo, e você pode trocar aqueles com o blacksmith do seu castelo (no porão) por Books of Giants e Quick Healing Potions.

Boa sorte e divirta-se no manor!

Créditos: Usui

Creditos: barbarian (player do L2TNT)